



2023 全国青少年信息素养大赛赛项说明

(2023世界机器人大会青少年机器人设计与信息素养大赛-信息素养类竞赛)

类别：算法思维

赛项名称：python 编程挑战赛

全国青少年信息素养大赛组委会

2023 年 1 月

一、比赛简介

国务院发布《国务院关于印发新一代人工智能发展规划的通知》，明确实施全民智能教育项目。教育部印发《2019年教育信息化和网络安全工作要点》，推动在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育。本赛项是在贯彻落实中小学生学习核心素养教育基础上，通过竞赛方式，提升中小学生学习创新能力、探究协作能力、动手实践能力和解决问题能力。

本竞赛项目要求参赛选手在Python软件编程环境下，通过赛题分析、程序设计、创意实现，完成比赛目标。

特别声明：根据2022年3月教育部等四部门印发《面向中小学生的全国性竞赛活动管理办法》，本竞赛项目与任何培训服务、商品销售、升学促进、等级考试、食宿旅行等活动无关，赛事组织单位不面向本竞赛项目收取任何费用。欢迎社会监督。

二、比赛主题

比赛主题为“成就非凡少年，享受创意编程”。

三、比赛内容

（一）通用内容

比赛过程将全面检验参赛选手基于Python软件编程语言的技术实现能力，鼓励参赛者动手创造，提升中小学生学习创新能力、探究协作能力、动手实践能力和解决问题能力。

比赛内容：在比赛规定的时间和任务中，在规定的平台使用编码的方式，完成赛事中的指定题目。

（二）分级/分组内容

1. 本赛项晋级过程包括初赛（在线预选赛）、复赛（地区选拔

赛)和决赛(全国总决赛)三个级别。

2. 选手报名组别按参赛选手在读学段分为小学低年级组(1-3年级)、小学高年级组(3-6年级)、初中组。

3. 本赛项以个人形式报名。

比赛内容	适用级别	适用组别
在线答题	初赛	小学低年级组、 小学高年级组、 初中组
现场比赛	复赛	小学低年级组、 小学高年级组、 初中组
现场比赛	决赛	小学低年级组、 小学高年级组、 初中组

四、比赛规则和得分

(一) 比赛规则

1. 本次比赛的原则为非禁止即许可;
2. 比赛要求参赛选手在规定的平台使用编码的方式,完成赛事中的指定题目;
3. 现提前完成比赛的选手可提前离场;
4. 每个参赛选手只有一次比赛机会,规定时间未进场的个人视同放弃;
5. 比赛准备阶段要求参赛选手可用于调试代码生成器,但不允许提前编辑程序;

6. 比赛阶段，待裁判发出指令后，参赛选手开始编写代码，比赛期间参赛选手不得离开参赛区；

7. 比赛期间参赛选手不得离开参赛区；

8. 比赛阶段，参赛选手不得抄袭他人、不得作弊、不得直接与其他参赛选手的电脑直接接触、如有发现该选手以 0 分；

9. 比赛过程中，不得采用恶意手段干扰其他参赛选手的编程过程，一经发现，勒令退赛；

10. 本规则的解释权归大赛组委会。

（二）比赛得分

比赛根据题目完成情况以及完成度和时间综合评定，完成题目数量越多、完成度越高且用时较短的选手成绩越高。

五、比赛报名

参赛选手应于规定时间通过大赛官方网站完成报名。参赛选手报名基本要求如下：

（一）应以个人形式完成报名；

（二）只能报名一个组别且符合对应年龄和年级；

（三）根据对应组别和级别要求，熟悉 Python 编程的基础知识和基本操作，能独立完成编程。

参赛选手应按照要求报名参赛，并随时关注官网或报名手机的结果反馈信息。

大赛官方网站：www.kpcb.org.cn（2023 大赛频道）

大赛官方微信公众号：中国电子学会科普中心（请保持关注）

六、参赛技术要求

（一）初赛

自备电脑。电脑操作系统：Mac OS、Win 10 或以上操作系统；浏览器采用谷歌浏览器（69.0 版本以上）、firefox，IE11 以上，推荐使用 chrome。

（二）复赛和决赛

可使用大赛组委会提供的电脑（具体设备安排以赛前通知为准）或自备许配电脑。要求同上。

七、奖项和晋级

大赛采用初赛，复赛和决赛三级赛制。初赛和决赛由大赛组委会统一组织，复赛由地区承办单位组织。

（一）初赛：通过线上方式完成，由大赛组委会组织。根据成绩排名获取晋级决赛资格，初赛不设奖项。

（二）复赛：按赛区组委会要求，通过现场或线上方式完成。复赛时间以赛区组委会赛前通知为准。复赛奖项设置一等奖、二等奖、三等奖。

（三）决赛：按大赛组委会要求通过现场方式完成。赛奖项设置分为：一等奖、二等奖、三等奖、优秀指导教师奖和优秀组织单位奖，获奖结果根据决赛现场裁判结果（含电脑评分结果），按综合成绩从高到低遴选得出。

（四）复赛和决赛不确保每名参赛选手获奖，作品不符合参赛要求或成绩排名靠后者不获得奖项。

（五）奖项及成绩排名作为晋级的参考标准之一，但不作为唯一标准，具体获奖及晋级名单以赛后公示为准。

八、比赛流程

（一）初赛

时间：2023 年 5 月（以大赛官网通知为准）。

形式：选手在规定时间内完成在线答题，初赛试题以理论知识为主。

初赛样题示例：

1. 运行下列代码，程序输出的结果是 (B)。

```
a = "我爱编程"
```

```
print(a[1])
```

A. 我 B. 爱 C. 编 D. 程

2. 为了实现输出一次 我爱编程 ，横线处需要补充的是 (B)。

```
while True:
```

```
    print("我爱编程")
```

A. end B. break C. continue D. done

(二) 复赛

时间：2023 年 6-7 月

形式：复赛形式及具体安排时间以赛区组委会通知为准，参赛选手需按通知要求在赛前或赛中完成作品。

(三) 决赛

时间：2023 年 8-8 月

形式：决赛形式及具体安排时间以组委会通知为准，参赛选手需按通知要求在赛前或赛中完成作品。

九、其他说明

(一) 基本比赛要求

1. 组委会工作人员（包括裁判及专家组成员），不得在现场比赛

期间参与任何对参赛选手的指导或辅导工作，不得泄露任何有失公允的竞赛信息。

2. 参赛选手须提前 5 分钟入场，按指定位置就座。比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

3. 参赛选手可携带书写工具如钢笔、签字笔、铅笔等，及计时工具手表等进入场地。不得携带软盘、光盘、U 盘、硬盘等外接存储设备或介质。在竞技期间不得与其他选手交谈，不得干扰其它选手备赛，不得损坏公用设备。

4. 选手在展示和比赛过程中对题目、设备以及编程环境有疑问时，应举手向大赛工作人员提问。选手遇有计算机或软件故障，或其他妨碍比赛的情况，应及时举手示意大赛工作人员及时处理。

（二）裁判和仲裁

1. 初赛、复赛和决赛的裁判工作根据比赛内容和规则执行。

2. 比赛采用的是比赛结果即时发布制。如果参赛选手对裁判结果有异议，应当于当天比赛结束后 2 小时以内提出申诉。申诉需要采用书面形式提交，并具体说明在比赛过程中疑似异常情况的时间、相关人员、异常内容、相关证明资料（照片或视频）和对比赛结果不满的原因。

仲裁委员会在接到申诉意见后，将视需要组织评审专家进行复核评估，并在 1 个工作日内将处理意见反馈给申诉人。

3. 复赛仲裁由复赛组委会仲裁组完成，不跨区、跨级仲裁；决赛仲裁由决赛组委会仲裁组完成。

（三）比赛规则的解释权归大赛组委会。

十、报名联系

具体报名细则请登录大赛官方网站查询。

技术咨询电话：陈老师 15840191819

大赛监督电话：010-68600718/68600710

大赛监督邮件：kepujingsai@163.com

大赛官方网站：www.kpcb.org.cn

2023 全国青少年信息素养大赛组委会

2023 年 1 月