

迷宫寻宝 AI 竞技赛复赛规则说明

一. 复赛参赛方式

线上及线下参赛的赛区，请选手在检录时间使用电脑登录全国信息素养大赛官网，通过【个人中心】-【迷宫寻宝 AI 竞技赛】-【参加比赛】按钮开启比赛。点击比赛按钮后会自动跳转到迷宫寻宝 AI 竞技赛复赛网站，并自动登录好比赛账号。



二. 检录及监考方式

15:30 - 16:00 为检录环节，选手需按所在赛区组委会要求配合视频或现场检录，提前准备好相关证件。比赛全程需按所在赛区组委会要求配合视频监控或现场监考，具体监考形式请联系所在赛区组委会进行咨询。

三. 比赛规则

- 16:00 比赛开始后，选手可以进行代码调试及开始匹配对战，对战对手为其他参赛选手。比赛时间共 2 小时，期间选手可以随时调试、修改代码及发起主动匹配对局。一旦选手完成了第一场主动对局，就会自动进入赛池，可能被其他选手匹配到；无论主动匹配还是被动匹配，均会根据胜负计算积分。根据选手所在赛区最终积分排名评选奖项。
- 比赛期间内，每位选手主动匹配次数上限为 100 局；超过 100 局后，仍可能被其他选手匹配到，但不再能主动发起对战。
- 比赛时可以参考使用练习时的代码，建议提前复制准备至本地文档。地图现场公开，选手需能够根据地图要素进行代码修改。
- 比赛时可以查询 api 文档，比赛时平台 api 全部开放，与练习时一致。

四. 地图规则

1. 小学组地图规则

地图上包含多种不同颜色的宝石，每种颜色宝石有不同分数，每种颜色宝石有不同个数；
地图上包含终点，抵达终点可以获得额外分数；
地图中不包含宝箱；
无收集成套宝石加分规则；
企鹅不存在相互阻挡规则；
具体地图及规则比赛现场公开；
不同赛区比赛地图存在差别，难度与规则相同；

2. 初中组地图规则

地图上包含 5 个不同颜色的宝石各一个；
地图上包含终点，抵达终点可以获得额外分数；
地图中不包含宝箱；
收集成套宝石可获得额外加分；
企鹅不存在相互阻挡规则；
具体地图及规则比赛现场公开；
不同赛区比赛地图存在差别，难度与规则相同；

3. 高中组地图规则

地图上包含 5 个不同颜色的宝石各一个；
地图上包含终点，抵达终点可以获得额外分数；
地图中不包含宝箱；
收集成套宝石可获得额外加分；
企鹅间存在相互阻挡规则；
具体地图及规则比赛现场公开；
不同赛区比赛地图存在差别，难度与规则相同；

五. 赛前测试方式

7 月 7 日参赛的学生，可于 7 月 4-5 日进行测试（8:00-20:00）；

7 月 14 日参赛的学生，可于 7 月 11-12 日进行测试（8:00-20:00）；

7 月 21 日参赛的学生，可于 7 月 18-19 日进行测试（8:00-20:00）。

测试入口：参赛选手登录信息素养大赛官网-【迷宫寻宝 AI 竞技赛】-开始测试

测试内容：

选手可以在此页面进行模拟匹配对局和模拟代码调试，测试可以正常对局及编辑代码即可。

如测试遇到问题，请联系技术支持单位或赛区组委会。

测试区用于正式比赛前的测试，成绩与正式比赛无关，地图及各项规则与正式比赛无关。

六. 设备要求

迷宫寻宝 AI 竞技赛要求选手使用电脑进行参赛；不建议使用手机、pad 或其他移动设备参赛，否则如遇无法比赛等情况概不负责。

电脑配置要求：

Win7 及以上操作系统或 MacOS 系统；

使用谷歌浏览器 Chrome80 及以上版本；

网速需保证能正常浏览网页视频。