

关于火星生存挑战赛赛规判断标准的说明（适用决赛）

一、关于全部任务执行顺序的判定标准说明

1.1 小学组

火星车从起点出发后，须依次完成【任务 1-运输木块】、【任务 2-激活中央控制塔】后，才能返回终点。

如果“未完成上一任务”就开始进行后面的任务，则后续任务不计分。裁判终止本轮比赛，并根据现场道具位置进行打分。

1.2 初中组

火星车从起点出发后，须依次完成【任务 1-运输木块】、【任务 2-激活中央控制塔】、【任务 3-推送陨石报警装置】后，才能返回终点。

如果“未完成上一任务”就开始进行后面的任务，则后续任务不计分。裁判终止本轮比赛，并根据现场道具位置进行打分。

1.3 高中组

火星车从起点出发后，须依次完成【任务 1-运输木块】、【任务 2-激活中央控制塔】、【任务 3-推送陨石报警装置】后，才能返回终点。

如果“未完成上一任务”就开始进行后面的任务，则后续任务不计分。裁判终止本轮比赛，并根据现场道具位置进行打分。

二、关于完成各分项任务的判定标准说明

2.1 关于完成【任务 1-运输木块】的判定标准说明

同时满足以下两个条件方可视为完成【任务 1-运输木块】：

- (1) 所有红色和黄色木块正投影完全离开起始位置所处圆圈的边缘线；
- (2) 至少有一个红色或黄色木块正投影与任意防护塔最外圈得分线相交或完全进入最外圈得分线以内。

2.2 关于完成【任务 2-激活中央控制塔】的判定标准说明

满足以下任一条件即可视为完成【任务 2-激活中央控制塔】：

- (1) 中央控制塔中的 LED 灯被成功点亮；
- (2) 中央控制塔中的 LED 灯虽然没有成功点亮，但火星车行驶至最内侧圆环轨迹线上，车头朝向中央控制塔并打开前置车灯（看到车灯亮起，同时车辆有明显的停车动作）。

2.3 关于完成【任务 3-推送陨石报警装置】的判定标准说明

满足以下条件即可视为完成【任务 3-推送陨石报警装置】：

- (1) 报警装置正投影完全离开起始位置的黑色方形区域。

三、特殊情况说明

任务计分以比赛终止/结束时场地内各任务道具有效的最终状态进行评分。比赛终止/结束时停止计时。

比赛终止/结束的标志：

- (1) 按赛规终止/结束比赛；
- (2) 本轮时间结束；
- (3) 选手主动要求终止比赛；

(4) 车辆运行过程中出界，驶离图纸。

四、规则修订

原始规则“五、比赛规则和得分（复赛和决赛）——（二）比赛得分 ——（3）高中组得分规则”中描述：

“c.火星探测车完成木块运输任务后，行驶到地图中央区域，激活中央控制塔得 10 分，未完成木块运输任务（所有防护塔范围内都没有任何颜色木块）时就激活中央控制塔则不能得分。”

修订为：“c.火星探测车完成木块运输任务后，行驶到地图中央区域，激活中央控制塔得 10 分，未完成木块运输任务（所有防护塔范围内都没有红色或者黄色颜色木块）时就激活中央控制塔则不能得分。”

五、规则及得分的最终解释权归大赛组委会