

补充通知

为了更好的服务参赛选手，保证比赛顺利进行，组委会结合实际报名情况以及场地客观条件，经过技术委员会表决后，对幻程解谜竞速赛做出如下调整：

一、排序进行测试

本次决赛采取现场公布地图并排序叫号的方式进行测试，测试轮次为两轮，时间请查看赛程表格，选手在签到处会领取到一个带着编号的尼龙扎带，用于识别自己的编号及探索车，届时将根据编号进行叫号测试。

二、总体时间安排

小学组（上午）	
8:00-8:30	检录入场
8:30-9:00	根据发放的图纸进行程序设计（不允许上地图进行测试）
9:00-10:20	听从裁判老师叫号进行顺序调试，调试时间为2分钟，轮次为2轮
10:20-10:30	封车，不允许在进行测试
10:30-11:30	听从裁判老师叫号进行挑战，挑战机会为3次，每次挑战后都可选择离场或返回调整，期间可以调整程序但不在提供场地测试
初中组（下午）	
13:00-13:30	检录入场

13:30-14:00	根据发放的图纸进行程序设计（不允许上地图进行调试）
14:00-14:50	听从裁判老师叫号进行顺序调试，调试时间为2分钟， 轮次为2轮
14:50-15:00	封车，不允许在进行测试
15:00-16:00	听从裁判老师叫号进行挑战，挑战机会为3次，每次挑战后都可选择离场或返回调整，期间可以调整程序 但不在提供场地测试
高中组（下午）	
13:00-13:30	检录入场
13:30-14:20	听从裁判老师叫号进行顺序调试，调试时间为3分钟， 轮次为2轮
14:20-14:30	封车，不允许在进行测试
14:30-15:30	听从裁判老师叫号进行挑战，挑战机会为3次，每次挑战后都可选择离场或返回调整，期间可以调整程序 但不在提供场地测试

三、规则及得分的最终解释权归大赛组委会